



<b>Cognome</b>	<b>Nome</b>	<b>Matricola</b>	<b>Voto: ... /30</b>
----------------	-------------	------------------	----------------------

Quesito:	1	2	3	4	5	Tot.
Max:	5	5	7	6	7	30
Punti:						

**Quesito 1 (5 punti)**

Punteggio ottenuto: ... /5

Dati i due numeri  $A = +21_{16}$  e  $B = -21_{10}$  effettuare la conversione in base 2, notazione complemento a 2, sul numero minimo di bit necessari a rappresentare gli operandi. Si effettuino poi, in tale rappresentazione, le operazioni  $A+B$  e  $A-B$  indicando esplicitamente se si verifica overflow o meno, e motivando la risposta. Mostrare i passaggi fatti.

**Quesito 2 (5 punti)**

Punteggio ottenuto: ... /5

Dato il numero  $A = -227.625_{10}$  convertirlo in base 2, notazione IEEE 754, singola precisione (non nella forma  $(1+M) \times 2^e$ , bensì nella forma estesa con tutti i bit). Mostrare i passaggi.

**Quesito 3 (7 punti)**

Punteggio ottenuto: ... /7

Scrivere un sottoprogramma che ricevuta in ingresso una stringa, restituisce una variabile di tipo `author_t`, opportunamente inizializzata con i dati estratti dalla stringa in ingresso. Il contenuto della stringa è organizzato nel seguente modo: `cognome:nome`. Se il cognome è costituito da due o più parti, esse sono separate dal carattere `_`. Se il nome è costituito da due o più parti, esse sono separate dal carattere `=` (si vedano gli esempi). Ci sono senz'altro almeno un nome e almeno un cognome.

```
typedef struct author {
    char * nome;
    char * cognome;
} author_t;
```

**Esempio 1**

**Ingresso:** ```Mac_Donald:Marc=Daniel```  
**Uscita:** `nome:``Marc Daniel```  
`cognome:``Mac Donald```

**Esempio 2**

**Ingresso:** ```White_Lee:Michael```  
**Uscita:** `nome:``Michael```  
`cognome:``White Lee```

**Quesito 4 (6 punti)**

Punteggio ottenuto: ... /6

Scrivere un programma che riceve in ingresso il nome di un file (al più 30 caratteri, inclusi percorso, estensione, ecc.) in cui sono contenuti esclusivamente valori interi positivi  $a_i$  compresi tra 0 e 9 in numero a priori ignoto. Il programma calcola il numero di volte che ogni valore compare nel file, e visualizza il numero comparso più volte, quello comparso meno volte e il numero di valori totali presenti nel file. Gestire il caso d'errore in cui il file indicato non esiste o non è accessibile, mediante un opportuno messaggio; se il file c'è, contiene senz'altro i valori interi positivi.

**Quesito 5 (7 punti)**

Punteggio ottenuto: ... /7

Scrivere un programma che chiede all'utente un numero intero  $n$  positivo e poi visualizza tutte le combinazioni di lunghezza  $n$  costituite da sequenze di simboli '+' e '-'. L'ordine delle combinazioni è a piacere.

**Esempio 1**

**Ingresso:** 3  
**Uscita:** `+++ ++- +-+ +-- -++ -+- ---`

**Esempio 2**

**Ingresso:** 2  
**Uscita:** `++ +- -+ --`