



Orario

Lezione ed esercitazioni

Lun. 10:15 - 12:15 – aula **ROGERS**

Mar. 10:15 - 13:15 – aula **9.0.1**

Gio. 10:15 - 13:15 – aula **2.0.1**

Esercitazioni con il calcolatore (laboratorio)

Gio. 14:15 - 18:15 – aula **9.0.1**

📅 05/10 – 19/10 – 06/11 – 23/11 – 14/12

Ricevimento

Gio. 14:30 - 16:30

(concordato)

Recapiti

♦ **Cristiana Bolchini** ♦ tel.: 02 2399 3619 ♦ email: cristiana.bolchini@polimi.it

♦ **Paolo Boffi** ♦ email: paolo.boffi@polimi.it

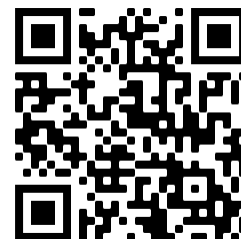
Obiettivi del corso

Corso introduttivo alla risoluzione di problemi e programmazione in linguaggio C ANSI (c89).

L'obiettivo del corso è fare in modo che al termine lo studente sia in grado di:

- ♦ individuare un algoritmo che risolve un problema e scrivere un programma in C che lo realizza, partendo da una specifica di un problema;
- ♦ dato un algoritmo spiegato a parole, scrivere un programma in C che lo implementi;
- ♦ scrivere, leggere e comprendere un programma scritto in C;
- ♦ compilare ed eseguire un programma scritto in C;
- ♦ conoscere a grandi linee l'architettura di un sistema di calcolo, in termini di hardware e sistema operativo.

Queste conoscenze verranno in parte approfondite in corsi successivi.



Quesito 4 [4 pt]

Scrivere un sottoprogramma che ricevuto in ingresso un array di valori interi e qualsiasi altro parametro ritenuto strettamente necessario trasmette al chiamante i) il primo quartile q_1 , ii) la mediana (o secondo quartile, q_2), iii) il terzo quartile q_3 . I quartili si ottengono dividendo l'insieme di dati *ordinati* in 4 parti uguali ed esattamente: a) il primo quartile è il valore che lascia alla sua sinistra il 25% degli elementi; b) il secondo quartile coincide con la mediana dato che è quello che lascia alla sua sinistra il 50% dei dati, c) il terzo quartile è il valore che lascia il 75% degli elementi a sinistra e il 25% a destra. **Non è consentito modificare l'array ricevuto in ingresso.**

Testi di riferimento

♦ Jeri R. Hanly, Elliot B. Koffman, "Problem solving e programmazione in C" - Apogeo

♦ Kim N. King, "Programmazione in C" - Apogeo

♦ qualsiasi altro testo

Materiale di supporto

Dalla pagina della corso è possibile accedere ad una dispensa relativa alla rappresentazione dell'informazione e ad una pagina con la raccolta di tutti i temi d'esame degli anni passati.

Modalità d'esame

L'esame prevede una verifica scritta con eventuale discussione orale (nel caso di verifica scritta sufficiente) **su richiesta del docente**.

È necessario iscriversi all'appello d'esame entro il termine previsto.

La prova scritta non viene fatta utilizzando il compilatore.

Comunicazioni

È stato attivato un corso su **WeBeep** per le comunicazioni relative al corso e per l'interazione (dubbi, domande, ...).

Qualsiasi richiesta o quesito (anche dubbi relativi alla soluzione di esercizi proposti) va fatto interagendo con questo strumento 🌐 <https://webeep.polimi.it/course/view.php?id=12515>

Per contatti via email, scrivere "FINFO:" all'inizio del campo oggetto e **firmare il messaggio**.

Fondamenti di Informatica - A.A. 2019-2020

Scuola di Ingegneria Industriale e dell'Informazione
Prof.ssa Cristiana Bolchini
Appello del 20/01/2020



Cognome	Nome	Matricola o Cod. Persona																					
<table border="1"><thead><tr><th>Quesito:</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>Totale</th></tr></thead><tbody><tr><td>Valutazione massima:</td><td>5</td><td>6</td><td>5</td><td>7</td><td>7</td><td>30</td></tr><tr><td>Valutazione in decimi (/10):</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>			Quesito:	1	2	3	4	5	Totale	Valutazione massima:	5	6	5	7	7	30	Valutazione in decimi (/10):						
Quesito:	1	2	3	4	5	Totale																	
Valutazione massima:	5	6	5	7	7	30																	
Valutazione in decimi (/10):																							
Istruzioni: • non è possibile consultare libri, appunti, la calcolatrice o qualsiasi dispositivo elettronico, né comunicare; • si può scrivere con qualsiasi colore, anche a matita, ad eccezione del rosso; • tempo a disposizione: 3h																							
Sigla del codice C: • non è necessario inserire direttive #include; • i commenti non sono necessari, ma potrebbero essere utili nel caso di errore; • è possibile utilizzare sottoprogrammi di libreria.																							

2023-24